



Spielanleitung · Rulebook · Règle du jeu · Spelregels · Instrucciones · Istruzioni

Antje Gleichmann

Wetthüpfen

Farbenfroh ins Seerosenglück



Jump Around Frogs · Froggie · Kickersprongen
Ranas Saltarinas · Rane salterine

Copyright **HABA**® - Spiele Bad Rodach 2019

Ranas Saltarinas



Un colorido y saltarín juego de dados para obtener el primer nenúfar en flor, para 2-4 jugadores de 3 a 7 años.

Autora: Antje Gleichmann
Ilustraciones: Oliver Freudenreich
Duración de una partida: aprox. 15 min



¡Qué día tan bonito! El sol destella en el agua y ya se ven los primeros brotes de las flores entre los pétalos de los nenúfares. Las ranitas en forma de bola saltan al estanque y de cuando en cuando cazan alguna mosca. Ronda tras ronda van abriéndose las flores de los nenúfares.

La rana bola que sea la primera en dar cinco vueltas al estanque podrá sentarse al final dentro de su nenúfar para hacerlo florecer.

Contenido del juego



Antes de comenzar el juego

Colocad la parte inferior de la caja vacía en el centro de la mesa. Coged los cuatro separadores, montadlos como se muestra en la imagen y colocadlos en la caja.

Nota: Al final del juego, podéis guardar los separadores montados en la caja. Simplemente debéis distribuir el material en los distintos compartimentos y colocar encima el tablero y las instrucciones.



Extraed con cuidado los pétalos de los nenúfares del cartón. El marco vacío no se necesitará y podéis deshacerlos de él.

Preparativos

Dejaros ayudar por un adulto para el montaje.

Orientad la base de la caja de tal manera que cada jugador esté sentado junto a una de las esquinas. En las **pasarelas de madera** de las esquinas veremos el color que corresponde a cada jugador.

Colocad el **tablero de juego** encima de la cuadrícula de la **parte inferior de la caja**.



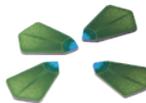
Los pétalos blancos son de la rana verde.



Los jugadores cogen la **rana bola** de su color y la colocan en la **casilla de salida** del mismo color en la pasarela de madera.



Si sois 2 jugadores, lo mejor será que elijáis las ranas bola que estén situadas en diagonal. Quitad las ranas bola que no se necesiten para la partida.



Clasificad los **pétalos** por colores. Colocad los 4 pétalos del color correspondiente en **los huecos troquelados** de las flores que están junto a las pasarelas, con el dorso verde hacia arriba.

Tened preparado el dado de las **moscas**. (El segundo dado solo se necesita para la variante «Turbosaltos»).

¿Cómo se juega?

Se juega por turnos en el sentido de las agujas del reloj. Comienza tirando el dado quien sea más alegre.

¿Qué ha salido en el dado?

Rojo, amarillo, verde o azul

¡Caramba! Salta con tu rana bola en el sentido de las agujas del reloj hasta la siguiente casilla libre del color que ha salido en el dado.

Mosca

¡Qué sabrosa! Salta con tu rana bola en el sentido de las agujas del reloj hasta la siguiente casilla libre con una mosca.

Importante: ¡Si una casilla está ocupada, hay que saltar por encima de ella!

Una vez que hayas dado la vuelta al estanque con tu rana bola, es decir, una vez que hayas vuelto a estar en tu casilla de salida o hayas pasado por encima de ella, tienes que dar la vuelta a un pétalo de tu nenúfar. Tu nenúfar es el que flota junto a tu pasarela. Para ello solo tienes que apretar con cuidado en el centro del pétalo hacia abajo de modo que puedas sacarlo y darle la vuelta.



Final del juego

La partida acaba en el momento en que un jugador/a da la vuelta a los 4 pétalos de su nenúfar. A continuación dará otra vuelta y después de alcanzar con su rana la casilla de salida o saltar por encima de ella, se sentará en el centro de su flor: ¡caramba! ¡Tu nenúfar comienza a florecer por sí solo como por arte de magia! ¡Eres la mejor rana saltarina y has ganado la partida!



Como es natural, las demás ranas bola pueden seguir saltando hasta que sus nenúfares hayan florecido en toda su hermosura.



Variante «Turbosaltos»

¿Tenéis ya mucha práctica en dar saltos de campeonato y queréis jugar con más táctica? En la variante «Turbosaltos» son válidas las mismas reglas que en el juego básico pero con los siguientes cambios: Utilizad los dos dados y después de reflexionar con precisión, dad saltos más grandes con vuestras ranas bola.

Quien esté en posesión del turno tirará los dos dados a la vez y saltará primero con su rana según lo que le haya salido en un dado, y luego saltará con lo sacado en el otro.

Así pues, en la variante «Turbosalto», las ranas saltan dos veces en cada tirada.

Importante: tenéis que decidir primero el orden de utilización de los dados antes de dar los saltos.

¿Ha salido en el dado rojo/verde o amarillo/azul?

Elegid uno de los dos colores que han salido en el dado y saltad con vuestra rana bola hasta la siguiente casilla libre de ese color.

Ejemplo:

Elisa (con la rana bola de color verde) saca con un dado «rojo/verde» y con el otro dado «amarillo».



Primero saltará con su rana hasta la siguiente casilla libre de color amarillo. A continuación puede elegir entre el color rojo o el verde. Elisa se decide por el color rojo y salta también hasta la siguiente casilla libre de ese color.

En el caso de que hubiera saltado primero a una casilla roja o verde, y luego a la amarilla, no habría llegado tan lejos.

