

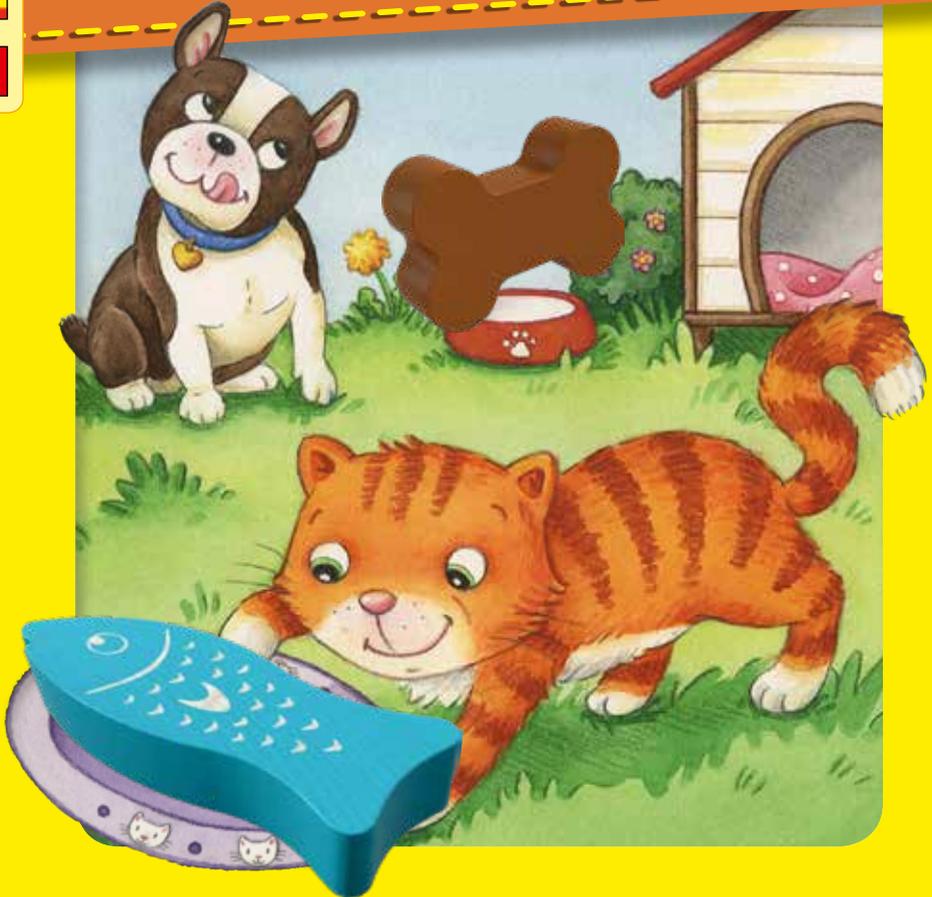


Spielanleitung • Rulebook • Règle du jeu • Spelregels • Instrucciones • Istruzioni



*Meine ersten Spiele*

# Fütter mich!



Nibble Munch Crunch • Animo Miam

Dieren voederen • ¡Mmm...tengo hambre! • Che cosa mangia?

Copyright **HABA**<sup>®</sup> - Spiele Bad Rodach 2020

## Mis primeros juegos

# ¡Mmm...tengo hambre!

Una pequeña colección de juegos para 1 - 5 cuidadores y cuidadoras noveles de animales a partir de los 2 años.

**Autora:** Annemarie Wolke  
**Ilustraciones:** Elke Broska  
**Duración de una partida:** aprox. 5 minutos

### Queridos papás y queridas mamás:

Les felicitamos por la compra de este juego de la serie «Mis primeros juegos». Se han decidido ustedes por el juguete correcto y con él van a abrirle a su hijo o a su hija muchas perspectivas para desarrollarse jugando. Estas instrucciones les ofrecen muchos consejos y sugerencias sobre cómo pueden ir descubriendo juntos el material de juego y emplearlo. Al jugar se fomentan diferentes capacidades y habilidades: la motricidad fina, la concentración, el lenguaje, la observación precisa así como la clasificación de los colores y de las diferentes formas. Ahora bien, jugando, lo que se obtiene sobre todo es ¡mucho diversión! El aprendizaje se produce, por tanto, como de pasada y casi por sí solo.

Les deseamos que se diviertan mucho jugando juntos. Sus inventores de juegos para niños y niñas



Para aquellos niños y niñas que ya conozcan el material de juego, también podrán hacerles preguntas sobre los detalles. Algunos ejemplos: *¿Qué comen los gatos?* *¿Qué animal se ve aquí?* *¿Qué color es este?* *¿Qué otras cosas comen estos animales?* También pueden inventarse conjuntamente los nombres de los animales. Esto fomenta la imaginación y la empatía.



## 2. ¿Qué comen los animales?

Un cooperativo juego de clasificación en el que los niños y las niñas siempre ganan. Un juego para 2 - 5 jugadores para conocer juntos los diferentes animales y sus comidas respectivas.

### Antes de empezar

Coloquen todas las piezas de madera a un lado de la superficie de juego. Apilen las fichas de animales (dorso azul) boca abajo en el centro de la mesa. Extiendan en el centro de la mesa boca arriba las fichas de las diferentes formas y colores, separadas unas de otras.



### Vamos a jugar

Se juega por turnos en el sentido de las agujas del reloj. Comienza dando la vuelta a la primera ficha de la pila quien más recientemente haya dado de comer a un animal.

#### Pregunten a su hijo o a su hija: ¿Qué animal ves aquí?

El niño o la niña dirá el nombre del animal de la ficha. Si lo dice correctamente, se le elogiará a lo grande. Ayúdele un poquito si no sabe cómo se llama ese animal.

#### Pregunten ahora a su hijo o a su hija: ¿Qué come este animal?

El niño o la niña dirá el nombre de la comida y buscará la correspondiente pieza de madera. Pueden ayudarle en el caso de que tenga dificultades. Ahora el niño o la niña buscará la ficha con la forma correspondiente en el centro de la mesa y encajará la pieza de madera en la ficha de forma geométrica. A continuación pondrá la ficha de forma geométrica con la pieza de madera encima de la ficha de color correspondiente. La mejor forma de hacerlo es utilizando ambas manos. De esta manera se origina una pequeña pila. Ayúdenle en la clasificación y en el manejo en caso de que sea realmente necesario.

Al final, el niño o la niña empujará la pila con la comida hacia la ficha destapada del animal. ¡Bravo! ¡Has dado de comer al animal y está contento!

A continuación es el turno del siguiente jugador o jugadora que dará la vuelta a la siguiente ficha de animal.

### Final del juego

La partida acaba en el momento en el que se ha dado de comer su comida a los 5 animales. ¡Yuju, todos los animalitos han quedado satisfechos!

Alegarse junto a otras personas nos hace fuertes emocionalmente y nos procura buen humor. Refuerza a los niños y a las niñas en su actividad y fomenta la cohesión en la familia o en el grupo en el que se juega.

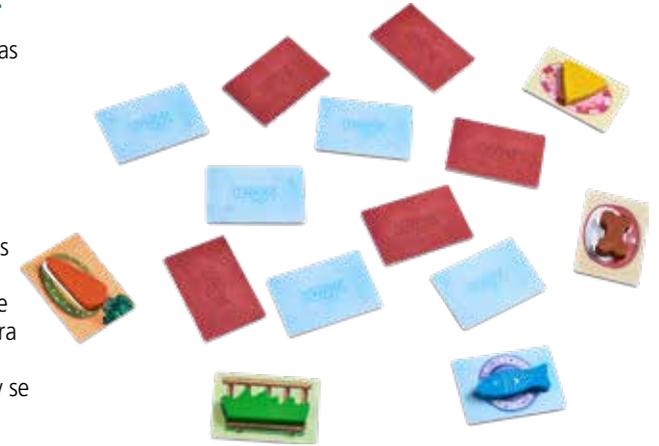


## 3. ¿Quién come esto?

Un juego de memoria sobre las comidas de los animales, para 2 - 5 niños y niñas.

### Antes de empezar

Todos eligen una de las piezas de madera. A continuación, cada niño o niña cogerá la correspondiente ficha con esa forma, encajará la pieza de madera y se la colocará delante. Mezclen todas las fichas de animales y todas las fichas de colores boca abajo y colóquenlas en el centro de la mesa. Las piezas de madera y las fichas con las formas restantes no se necesitarán y se dejarán en la caja del juego.



### Vamos a jugar

Se juega por turnos en el sentido de las agujas del reloj. Comienza dando la vuelta a una ficha de animales o a una ficha de colores del centro quien más recientemente haya acariciado a un animal.

#### Pregunten a su hijo o a su hija: ¿Qué se ve en la ficha?

El niño o la niña dirá el nombre del animal o del color. Si lo dice correctamente, se le elogiará a lo grande. Ayúdenle si todavía le cuesta un poco reaccionar.

#### Pregunten a su hijo o a su hija: ¿Encaja el animal / el color con tu comida?

- ¿Sí?  
¡Estupendo! El niño o la niña colocará la ficha de animal o de color con su comida.
- ¿No?  
¡Lástima! Todos memorizarán bien lo que aparece en esa ficha. Se volverá a dar la vuelta a la ficha.

A continuación es el turno del siguiente jugador o jugadora y dará la vuelta a una ficha cualquiera del centro.

### Final del juego

La partida acaba en el momento en que un jugador o jugadora haya completado el conjunto entero con la ficha de animales y la ficha de colores. Ese animal se pondrá muy contento con la comida. Los demás jugadores y jugadoras podrán seguir jugando, por supuesto, hasta que todos hayan reunido sus correspondientes fichas.

