

# Farm fun



# Farm fun



*El sol se ha puesto en la granja y habéis traído a todos los animales al establo por la noche. Pero esta noche, han decidido volver locos, algunos quieren dormir en el lado del granero, otros en el lado del establo, y cambian de opinión todo el tiempo! Vais a tener que pasarlos de un lado al otro, tratando de recordar cuál fue a dónde.*

*Para ganar la partida todos juntos, tenéis que conseguir 6 fichas de corazón: todos los animales estarán felices y podrán dormir tranquilos.*

## Un juego ideal para estimular:

- la motricidad fina
- el sentido del tacto
- la memoria

### Contenido:

- Una granja para montar
- 6 animales
- 1 dado
- 1 carta recordatoria de los diferentes animales
- 6 fichas de corazón

## Preparación del juego:

Se empezará montando la granja. El montaje de la granja deberá realizarlo un adulto.

1. Se montará el puzle
2. Se insertarán las diferentes paredes de la granja
3. Se colocarán el tejado

Al comienzo de la partida, se colocarán los 6 animales en la granja, en el lado del establo (detrás de la puerta que se abre delante). Tened a mano el dado y las fichas de corazón.

## Desarrollo del juego:

Al comienzo de la partida, se presentarán todos los animales con sus diferentes formas para que cada uno los memorice: el cerdo es redondo, la vaca tiene cuernos... Animad a los niños a que los toquen para que recuerden mejor sus diferentes formas.

Si en algún momento os falla la memoria durante la partida, no os preocupéis, ilos animales y sus formas se indican en la carta recordatoria!

Empezará el jugador que mejor imite a la vaca. Lanzará el dado y luego buscará en el establo, usando el tacto, el animal indicado en el dado. Atención, está prohibido mirar dentro, recuerda: ¡está oscuro!

Cuando creas que lo has encontrado, saca al animal del establo:

- Si es el animal correcto, el jugador levantará el tejado del granero (a la derecha) y deslizará el animal en su interior. Ganarás un corazón que colocarás en uno de los huecos del puzzle en los lados de la granja, y se habrá terminado tu turno
- Si no es el animal correcto, vuelve a meterlo en el establo, y se habrá terminado tu turno.

El jugador que esté a la izquierda lanzará el dado en su turno y jugará de la misma forma.

Al comienzo del juego, es bastante sencillo, todos los animales estarán en el establo, ahí es donde habrá que buscarlos. Pero a medida que avance el juego, algunos animales estarán en el granero y otros en el establo.

Hay que acordarse bien de esto, ya que cuando el dado indique un animal, habrá que buscarlo en el lado correcto de la granja para encontrarlo y devolverlo al otro lado de la granja.

Si te equivocas de lado y el animal que buscas no está allí, mala suerte, se habrá terminado tu turno.

Con cada logro, los jugadores ganarán un corazón que colocarán en los lados de la granja. A partir de la segunda ronda, con cada error, los jugadores quitarán un corazón del puzzle.

El juego es cooperativo, ¡no dudéis en ayudaros a recordar en qué lado se han escondido los diferentes animales!

### Fin de la partida:

Si los jugadores consiguen colocar juntos los 6 corazones en los lados de la granja, todos habrán ganado.

En cambio, si ya no hay corazones en el puzzle y se comete un nuevo error, todos habrán perdido.

### Variante para los más pequeños:

Cuando se equivoque un jugador, no perderéis un corazón. Solo tardaréis más tiempo en tener felices a todos los animales.

### Variante para aumentar la dificultad:

Para empezar a jugar, elegid 3 animales para meterlos en el granero y 3 en el establo.