



# Jeu de l'Oie



Règles du Jeu • Rules of the Game

Spielregeln • Spelregels • Reglas del Juego • Regole del Gioco

# JUEGO DE LA OCA

## Juego de Recorrido



Para niños de 4 a 8 años

De 2 a 4 jugadores

30 minutos

Contenido : - 1 tablero de juego

- 4 ocas

- 2 dados de madera

***El objetivo del juego consiste en ser el primero en llevar la oca hasta el ti vivo.***

### • Juego ideal para estimular

La concentración y aprender a contar.

### • Desarrollo del juego

Comenzará el jugador que obtenga la puntuación más alta con los dados. Cada jugador selecciona un peón, lanza los 2 dados por turnos y desplaza su peón hacia adelante el número de casillas indicado por los dados. El primero que llegue a la casilla 63 gana la partida.

Si el peón de algún jugador cae en una casilla roja que incluye una oca (casillas 9 / 18 / 27 / 37 / 45 / 54), vuelve a recorrer el mismo número de casillas. Si un jugador llega a una casilla ocupada, ocupa su lugar y envía a la otra ficha a la casilla que acaba de abandonar.

Si, desde el principio, un jugador saca un 6 o un 3 con los dados, va directamente a la casilla 26. Si un jugador saca un 4 o un 5, va a la casilla 53.

### Casillas especiales:

Quien pasa a la casilla 6 (Puente) va a la casilla 12.

Quien se detiene en la casilla 19 (Hotel), debe dejar pasar 2 veces su turno.

Quien cae en la casilla 31 (Pozo) debe sacar un 6 para salir de ahí.

Quien llega a la casilla 42 (Laberinto), regresa a la casilla 30.

Quien cae en la casilla 52 (Cárcel) debe esperar a que otro jugador ocupe su sitio. Si al cabo de 3 turnos, no hubiera caído nadie en dicha casilla, podrá salir.

Quien llega a la casilla 58 (Calavera) vuelve a empezar desde el principio.

Para ganar, hay que llegar con el número justo de puntos a la casilla 63. Si un jugador saca demasiados puntos, retrocede tantas casillas como puntos le sobren.

