



Jeu de Dames



Règles du Jeu • Rules of the Game

Spielregeln • Spelregels • Reglas del Juego • Regole del Gioco

JUEGO DE DAMAS

Juego de Estrategia



Para niños de 6 a 12 años

2 jugadores

30 minutos

Contenido : - 1 tablero de juego
- 40 fichas de madera

El objetivo del juego consiste en ser el primero en inmovilizar o capturar todas las fichas del adversario.

• Juego ideal para estimular

La concentración y la estrategia.

• Preparación del juego

Cada jugador dispone sus 20 fichas en las 4 primeras líneas de casillas verde oscuro.



• Desarrollo del juego

Las fichas rosas empiezan. Las fichas se desplazan hacia adelante en diagonal, por lo que las fichas estarán en casillas verdes durante toda la partida. Cuando una ficha se encuentra en la diagonal de una ficha contraria tras la cual hay una casilla vacía, salta por encima de dicha ficha y se coloca en la casilla libre. La ficha contraria sale del juego. Se pueden tomar, hacia adelante o hacia atrás, si se presenta el caso, varias fichas a la vez, si dichas fichas tienen una casilla libre entre ellas.

Es obligatorio tomar la ficha contraria si se presenta la situación. La regla de "soplar no es jugar" se aplica a un jugador que ha olvidado o no quiere tomar la ficha de su adversario. La ficha que debería haber tomado se retira entonces del juego y el adversario da un golpe diciendo en voz alta "¡soplar no es jugar!".

La ficha que alcanza una casilla de la última línea del campo contrario se convierte en Dama, lo que se materializa apilando otra ficha de las que ya se habían retirado del juego saltando por encima.

Las damas se desplazan libremente en diagonal hacia delante o hacia atrás por todo el tablero. Puede cambiar de dirección y ponerse en cualquier casilla libre situada más allá de la ficha que toma. Así pues, puede tomar varias fichas contrarias de una sola vez.

El ganador es el primero que consigue tomar o inmovilizar todas las fichas contrarias.