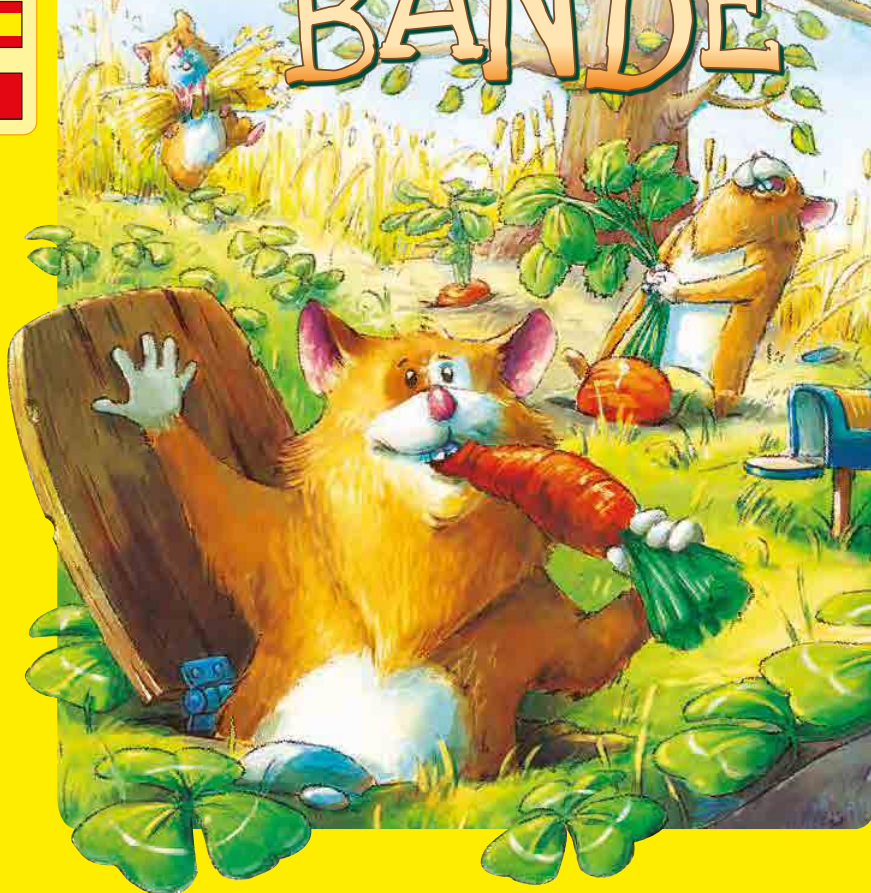




Spielanleitung • Instructions • Règle du jeu • Spelregels • Instrucciones • Istruzioni

HAMSTER- BANDE



Hamster clan • Trotte Quenotte • Hamsterbende
La Pandilla Hámster • La banda dei criceti

Copyright **HABA**® - Spiele Bad Rodach 2016

La Pandilla Hámster

Un dinámico juego de cooperación y almacenamiento para 1 - 4 intrépidos hámsteres a partir de 4 años.

Autor: Tim Rogasch
Ilustraciones: Cornelia Haas
Duración del juego: 10 - 15 minutos



Es otoño en Hamsterlandia. Los cálidos rayos de sol aún llegan a los bosques y los campos, y la intrépida pandilla de hámsteres corretea llena de júbilo por su gran madriguera. Recorren el ascensor arriba y abajo, alborotan en la rueda y pasan volando de aquí para allá por la cabina y la vagoneta mientras fuera brotan las zanahorias crujientes, los cereales dorados y el trébol jugoso.

No obstante, las primeras hojas comenzarán a caer pronto y el invierno se acerca a pasos agigantados. Por eso, ¡daos prisa y llenad vuestros mofletes, pequeños hámsteres! Si conseguís almacenar en la despensa adecuada todas las zanahorias, el trébol y las espigas de cereal antes de que caigan las hojas de los árboles y el erizo se esconda en su nido de follaje, ¡seréis la mejor pandilla de hámsteres de todos los tiempos!

Contenido del juego

4 hámsteres, 1 erizo, 1 dado, 12 fichas de comida (4 zanahorias, 4 hojas de trébol, 4 espigas de cereal), 1 tablero con 1 ascensor, 1 rueda, 1 vagoneta, 1 cabina, 14 hojas de árbol, 1 instrucciones del juego

Preparación del juego

Para comenzar a recolectar rápidamente, debéis unir todas las piezas del tablero. Colocad la **vagoneta**, el **ascensor**, la **cabina** y la **rueda** en los **huecos correspondientes** de forma que puedan desplazarse con facilidad. Disponed **todas las hojas en la copa del árbol**.

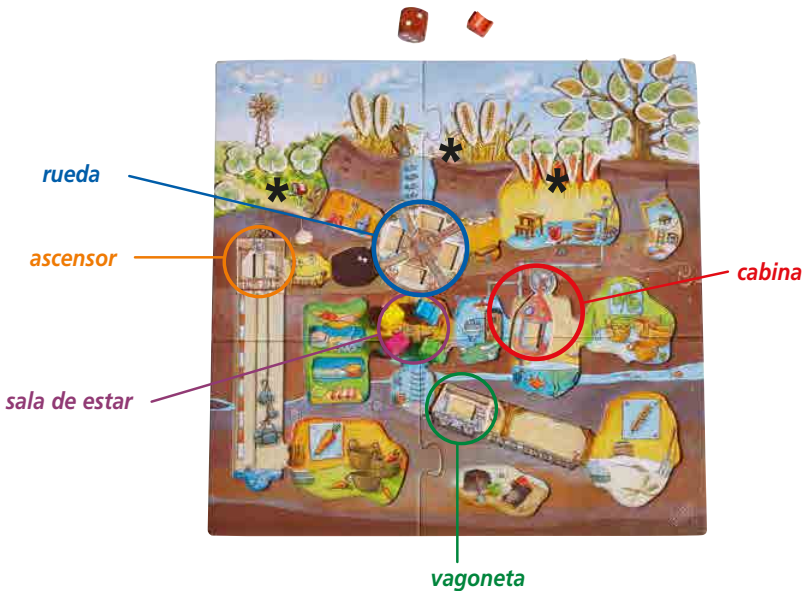
Por cada jugador, poned tres fichas de comida (1 zanahoria, 1 espiga de cereal y 1 hoja de trébol) en las **casillas (*)** correspondientes.

Cada uno de vosotros debe coger un hámster y situarlo en **la sala de estar** (marcada en la foto). Preparad el dado.

El que pueda hinchar más sus carrillos será el primero en empezar y colocará el erizo delante de él. Durante todo el juego se hará cargo del erizo. Más información en el desarrollo del juego.

El material restante se deposita de nuevo en la caja.





Desarrollo del juego

Se jugará por turnos en el sentido de las agujas del reloj. El primer jugador tira el dado y recorre con su hámster las estancias que correspondan en la dirección que desee. El ascensor, la vagoneta, la cabina y la rueda también cuentan como estancias. Cuando mováis los objetos, no contaréis puntos del dado.

Si un jugador cae en una de las casillas de alimento (zanahoria, trébol o cereal), podrá coger una ficha y colocarla delante de él. Deberá intentar llevar esta ficha a la despensa correspondiente. Los jugadores pueden tener únicamente una ficha delante de ellos.

Si caes en una estancia en la que ya se encuentra un hámster, puedes entregar tu ficha a este jugador, pero sólo si éste no dispone de ninguna.

Cuando un jugador caiga en la despensa adecuada para la ficha de que dispone, podrá dejar la ficha aquí. No se gastan los puntos que sobren en el dado. Simplemente, sigue avanzando como corresponda.

Una vez que un jugador y su hámster hayan jugado su turno, le tocará al siguiente jugador tirar el dado.

Antes de que el primer jugador vuelva a tirar, cogerá una hoja del árbol y la colocará sobre el erizo, ya que también él necesita un lugar calentito para hibernar.



Finalización del juego

El juego termina cuando hayáis depositado la última ficha de alimento en la despensa adecuada,

o bien

cuando el primer jugador coloque la última hoja del árbol en el erizo.

¿Cuánto habéis almacenado?

- **¿Habéis almacenado todas las fichas en las despensas?**

¡Estupendo! Sois la mejor pandilla de hámsteres de todos los tiempos. Podéis acomodaros en vuestra madriguera y pasar tranquilamente todo el invierno.

- **¿Faltan fichas?**

Oh, oh, ¡podrías haberlo hecho mejor! El próximo otoño debéis almacenar más alimento. Y para este invierno tendréis que hacer un poco de dieta.

Variante para hámsteres profesionales

Si queréis hacer el juego un poco más emocionante, revestid el árbol de menos hojas. Esto significa que los hámsteres disponen de menos tiempo y tendréis que almacenar alimento más rápido. ¿De cuántas hojas podréis prescindir para que continúen siendo suficientes?



ESPAÑOL

Queridos niños, queridos padres:

Después de una entretenida ronda de juego se descubre repentinamente que falta una pieza del material de juego que no se puede encontrar en ninguna parte. ¡Ningún problema! En

www.haba.de/Ersatzteile podrá consultar si esta pieza está disponible como repuesto.