

Lavamonstruos

Un rapidísimo y alocado juego para 2 - 5 jugadores con edades comprendidas entre los 7 y 99 años.

Autor: Rémy Delivorias
Ilustración: Gabriela Silveira
Duración del juego: aprox. 15 minutos

Todo es un caos en el lavadero de los monstruos. Aquí se friega, se salpica y chapotea tanto que las gotas aterrizan en todos lados. Con el objetivo de poder deshacerse del característico olor a monstruo, estos tienen que dedicar toda una jornada de lavado. Para ello, meten todo bajo el agua y comienza a reinar un tremendo desorden... Lanzaos al tumulto y poned orden en este alboroto.

Vosotros, como tendedero humano, tendréis que intentar atrapar los monstruos que os correspondan y, conforme a una serie de criterios, colgarlos en la cuerda a vuestra izquierda y a vuestra derecha. El que consiga hacer esto más deprisa ganará una pinza dorada como recompensa. El objetivo del juego es conseguir primero tres de estas valiosas pinzas.

Contenido del juego:

48 cartas de monstruos (8 monstruos diferentes de cada color, de los cuales 4 tienen estrellas y 4 topos),
40 pinzas de la ropa (8 pinzas de cada color),
12 pinzas doradas,
1 cuerda elástica y las instrucciones del juego.



estrellas



topos



Antes de comenzar el juego

Atad ambos extremos del tendedero, de manera que quede formado un círculo.

Preparación del juego

Buscaos un lugar adecuado en el que podáis contar con suficiente libertad de movimiento. Situa el tendedero en el suelo, extendido en forma de circunferencia, y situaos alrededor de él a igual distancia unos de otros. Poned una pinza dorada en el centro del círculo y repartid todos los monstruos a su alrededor, sin importar la posición ni el orden de las cartas.

Dejad preparadas a un lado el resto de las pinzas doradas. A continuación, cada jugador debe coger ocho pinzas de un solo color y aquellas que sobren tendrán que volver a ponerse en la lavadora. Ahora situaos en círculo, recoged el tendedero del suelo entre todos y ponéoslo a la altura de la cadera.

Atención:

debéis situaros de forma que la cuerda quede un poco estirada y no se resbale hacia abajo. Si el diámetro resulta muy grande, también podéis hacer un nudo para acortar la cuerda, o bien ponerla doble.



«Puede darse el caso de que tengáis que volver a colocar la cuerda de nuevo en vuestras caderas.»

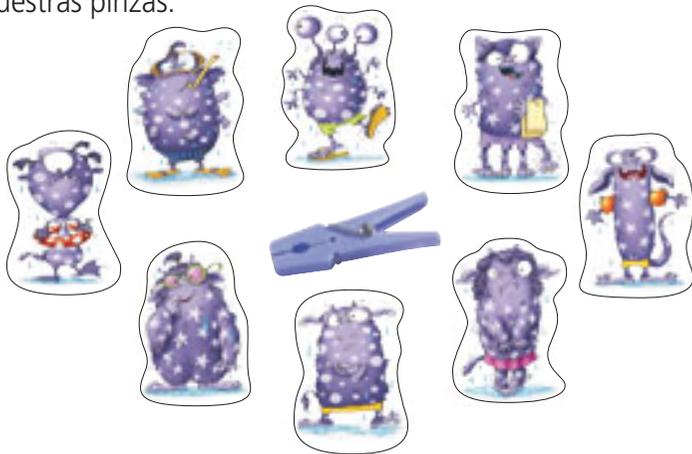
Desarrollo del juego

Jugaréis todos al mismo tiempo y durante varias rondas (= fases de lavado). Gritad juntos la señal de salida: «¡lavado de monstruos!», y a continuación, cada uno de vosotros deberá coger, tan rápido como pueda, **ocho monstruos** del centro y colgarlos en el tendedero.

Las fases de lavado

- **1ª fase:**

tendréis que buscar todos los monstruos del mismo color que vuestras pinzas.



- **2ª fase:**

tendréis que buscar monstruos de un color diferente al de vuestras pinzas, y no podréis repetir el color de los monstruos ni en el lado derecho del tendedero ni en el izquierdo.



Importante:

en las fases siguientes alternaréis los criterios de búsqueda de las dos primeras fases (= monstruo del mismo color / monstruo de diferente color).

Reglas de búsqueda y tendido para todas las fases de lavado:

- A vuestra **izquierda** debéis colgar **4 monstruos con estrellas** y, a vuestra **derecha**, **4 monstruos con topos**.
- Cada uno de los monstruos debe tenderse en la cuerda con **única pinza**.
- **No podéis guardar ningún monstruo:** tan pronto como cojáis un monstruo tendréis que colgarlo o bien, dejarlo de nuevo en el centro.



Cuando cualquiera de los jugadores crea tener los ocho monstruos correspondientes tendidos, deberá coger rápidamente la pinza dorada del centro y gritar «¡alto a los monstruos!».

En este momento, el resto de jugadores cesará su búsqueda.

«¡Atención! todos los monstruos deben permanecer colgados en el tendedero».



Comprobación en grupo

¿Es correcta la colocación de los monstruos?

- **Sí.** ¡Estupendo! Pon la pinza dorada en tu ropa.
- **No.** ¡Qué lástima! Como penalización tendrás que devolver una de las pinzas doradas que ya habías ganado. (Si todavía no tenías ninguna, tampoco puedes devolver ninguna.) El jugador que tenga colgados más monstruos correctos se llevará la pinza dorada. En caso de empate, cada uno de los jugadores empatados será recompensado con una pinza dorada.

Atención:

los monstruos no deben descolgarse, permanecerán tendidos para la próxima fase de lavado.

Nueva fase de lavado

Poned de nuevo una pinza dorada en el centro del círculo y, a continuación, dad todos a la vez la señal de salida. Antes de comenzar a colgar los nuevos monstruos, debéis descolgar, tras la señal de salida, todos los monstruos de la ronda anterior.

Finalización del juego

El juego termina cuando uno de los jugadores consigue tres pinzas doradas. Él ganará y será proclamado el mejor lavadero de monstruos; en caso de empate, habrá varios ganadores.

Consejos:

- También podréis jugar al **lavamonstruos** sentados en sillas en círculo o al aire libre.
- Probad a poner la cuerda a cualquier otra altura del cuerpo, como a la altura de la axila o de la rodilla.
- El juego es más fácil si, en cada ronda, buscáis los monstruos del mismo color que vuestras pinzas. Entonces debéis descolgar todos los monstruos de la ronda anterior primero.

