

Spielanleitung · Instructions · Règle du jeu
Spelregels · Instrucciones · Istruzioni



Schwarzer Peter



Pass the Buck

Le mistigri · Zwarte Piet · El diablo negro · L'uomo nero

Copyright **HABA**® - Spiele Bad Rodach 2014

El diablo negro

Un divertido y clásico juego de cartas para 2 a 6 jugadores de 4 a 99 años.

Ilustraciones: Yayo Kawamura

Duración de una partida: 5 - 10 minutos.

¿Quién tiene miedo del diablo negro? ¡Nadie! Y sin embargo ningún jugador quiere quedarse con él, ya que a quien lo tenga en su mano al final se le pondrá negra la nariz y perderá el juego.

Contenido del juego

33 cartas, 1 lápiz de maquillaje, 1 manual de instrucciones

Preparación del juego

Mezclad todas las cartas y repartiéndolas boca abajo entre todos los niños. Tomad vuestras cartas en la mano y examínadlas sin que os vean. Fijaos en los dibujos y símbolos que se ven en las esquinas. Salvo la del diablo negro, todas las demás cartas aparecen dos veces. Dos cartas exactamente iguales constituyen una pareja. Quien tenga ya una o incluso varias parejas en la mano, puede poner esas cartas delante de él boca arriba.

Desarrollo del juego

Jugaréis por turnos en el sentido de las manecillas del reloj. Comienza el jugador más joven. Coge una carta de la mano del siguiente jugador y examínala en secreto.

¿Tienes exactamente la misma carta ya en tu mano?

- **Sí.**

Fantástico, entonces coloca rápidamente la pareja de cartas delante de ti.

- **No.**

No pasa nada, esconde la carta entre las demás que tienes.

Atención: Si la carta extraída es la del «diablo negro», procura que nadie se dé cuenta y colócala también entre el resto de cartas que sujetas en la mano.

A continuación, es el turno del siguiente jugador, que coge una carta del compañero que tiene al lado. Si ese jugador ya no tiene ninguna carta en la mano, se le salta.

Final del juego

El juego termina en cuanto un jugador se queda únicamente con el «diablo negro» en su mano. El jugador que haya conseguido formar el mayor número de parejas de cartas gana y puede tiznar con el lápiz la nariz del perdedor. En caso de empate, son varios los ganadores.

Variante: Diablo negro a la inversa

Rigen las mismas reglas del juego básico con las siguientes variaciones:

- Jugaréis en varias rondas.
- Si solo queda el «diablo negro», contáis vuestros puntos: cada pareja de cartas colocada tiene el valor de un punto. El jugador con el «diablo negro» consigue tres puntos.
- Quien obtenga el mayor número de puntos gana la ronda y recibe como premio un lunar negro pintado en su cara.
- El juego termina en cuanto un jugador consigue su segundo lunar, con lo que se proclama vencedor.