



# Garden Panic !



Règles du Jeu • Rules of the Game

Spielregeln • Spelregels • Reglas del Juego • Regole del Gioco

## GARDEN PANIC!

### Juego de Correspondencias

**👤** Para niños de 3 a 6 años  
**👥** De 2 a 4 jugadores  
**⌚** 20 minutos

**Contenido :-** 1 tablero de juego  
 - 4 regletas (cestas)  
 - 20 fichas  
 - 1 dado

*El objetivo del juego consiste en ser el primero en llenar su cesta con 4 tipos de verduras.*

#### • Juego ideal para estimular

La rapidez de reflejos y desarrollar las dotes de observación, concentración y estrategia.

#### • Preparación del juego

Se comienza colocando todas las verduras en el centro del tablero de juego (el huerto) y los 4 topos en cada esquina.

Cada jugador cuenta con una regleta vacía (su cesta) donde debe depositar sus verduras.

#### • Desarrollo del juego

**A.** El jugador de menor edad comienza la partida y lanza el dado cuyos lados muestran 4 colores y 2 caras de "Topo". Cada color del lado representa una verdura: Rojo = tomate; Naranja = zanahoria; Amarillo = calabaza; Violeta = nabo.

**B.** Si tras lanzar el dado se saca una cara de "Color", el jugador en

cuestión tomará la verdura correspondiente del huerto y la colocará en su cesta. Por ejemplo, si tras lanzar el dado se saca el color rojo, el jugador en cuestión tomará un tomate del tablero y lo colocará en el hueco rojo de su regleta.

**C.** Si tras lanzar el dado se saca un "Topo", el jugador en cuestión tomará un topo del huerto y lo colocará en el hueco del color que prefera de su cesta. Una vez que haya colocado el topo sobre un hueco de su cesta, el jugador no podrá colocar en este ninguna verdura.

**D.** Para poder liberar un hueco de su cesta ocupado por un topo, bastará que el jugador vuelva a sacar con el dado otro "topo". En dicho caso, el jugador podrá retirar el topo de su cesta y colocarlo en una esquina del huerto.

**E.** De manera similar, si un jugador saca con el dado un color correspondiente a una verdura que ya posee en su cesta, no podrá tomar dicha verdura y deberá ceder su turno al jugador siguiente para que lance el dado.

**F.** Los jugadores no podrán tener más de un topo en su cesta.

**G.** El primer jugador que consiga llenar su cesta con 4 verduras diferentes será el ganador.

