

El Frutal

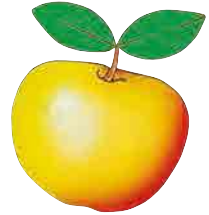
Un emocionante juego en equipo, para 1 - 8 niños de 3 a 6 años.

Concepto del Juego: Anneliese Farkaschovsky
Illustration: Walter Matheis
Duración del Juego: de 10 a 15 minutos

Los cuatro árboles frutales están cargados de frutas: ¡Las manzanas, peras, cerezas y ciruelas están maduras y tienen que ser recolectadas a toda velocidad! Pero, ¡ojo! el cuervo está vigilando si puede robar alguna rica fruta!

Contenido del Juego

- 10 manzanas
- 10 peras
- 10 pares de cerezas
- 10 ciruelas
- 4 cestas para recolectar la fruta
- 1 puzzle del cuervo (9 piezas)
- 1 dado de colores y símbolos
- 1 tablero



Objetivo de Juego

Trabajando en equipo, los jugadores intentarán recolectar las frutas de los árboles, antes de que el cuervo logre robarlas.

Preparación

La fruta ha de repartirse entre los árboles del tablero. Cada jugador coge una cesta para la fruta, en el caso de que sean más de cuatro niños se compartirán varios niños una cesta.

Deshacer el rompecabezas y apilar las nueve piezas. Colocar el dado al lado del tablero.

*Instrucciones breves:
recolectar frutos*

*frutos en los
árboles, coger
el cesto puzzle*

*en un montón,
dados preparados*

Desarrollo del Juego

El niño más pequeño empieza tirando el dado una vez.

¿Qué color ha salido?

- **Si sale el color rojo, amarillo, verde o azul:**

El niño recolecta una fruta del color correspondiente y la pone en su cesta. Si ya no quedan frutas del color que ha salido en el dado, el turno pasa al siguiente jugador.



- **Si sale la cesta de la fruta**

se pueden coger dos frutas de cualquier árbol y ponerlas en la cesta.



- **Si sale el cuervo:**

Se colocará una pieza del puzzle en el sitio correspondiente del tablero.



Fin del Juego

Si los jugadores consiguen recolectar todas las frutas antes de que el puzzle del cuervo se complete, los jugadores ganan contra el cuervo. ¡Juntos han sido más rápidos que el cuervo glotón!

Si por el contrario el puzzle del cuervo llega a completarse antes de que todas las frutas hayan sido recolectadas, los jugadores pierden la partida contra el rápido ladrón.

*tirar los dados
una vez*

*rojo = cereza
amarillo = pera
azul = ciruela
verde = manzana*

cesta = 2 frutos

*cuervo = pieza
del puzzle*

*todos los frutos
recolectados:
victoria conjunta*

*puzzle del cuervo
completo:
derrota común*

