



Spielanleitung • Rulebook • Règle du jeu • Spelregels • Instrucciones • Istruzioni

Der Wolkenmacher

Wunderwetter nach Rezept



Cloud Maker • Marmite du beau temps • De wolkenmaker
El Fabricante de Nubes • Il signore delle nuvole

Copyright **HABA**[®] - Spiele Bad Rodach 2020

El Fabricante de Nubes



Un juego de cooperación y memoria para 1 - 4 jugadores con edades comprendidas entre los 4 y 99 años.

Autores: Christine Faust & Kristin Dittmann

Ilustración: Christine Faust

Redacción: Patrick Tonn & Kristin Dittmann

Duración del juego: aprox. 10 minutos

Contenido del juego

1 tablero (de 6 piezas), 1 fabricante de nubes, 1 corneja, 1 dado, 21 fichas con receta, 24 fichas con ingredientes (3 con rana del tiempo), 1 instrucciones de juego

El fabricante de nubes y su mejor amiga, la corneja, hacen un equipo fantástico. Juntos, cocinan todos los días un tiempo increíble, pero hoy han invitado al fabricante a una fiesta de cumpleaños. Para que todo salga bien a pesar de ello, la corneja salta por toda la casa reuniendo los ingredientes para sorprender al fabricante.

Ayúdala a conseguirlo y llenad las tres fichas con receta antes de que el fabricante de nubes vuelva a casa.

Preparación del juego

Montad el tablero con las seis piezas y colocadlo en el centro de la mesa. Mezclad boca abajo las fichas con ingredientes y colocad tres o cuatro fichas en cada habitación. No importa en qué habitación coloquéis tres o cuatro.

Situad a la corneja en la chimenea, donde aparecen las huellas de pájaro, y al fabricante de nubes en la casilla de abajo a la derecha, donde aparece el gorro de cocinero.

Mezclad boca abajo las fichas con receta y situad tres –con el lado de la caldera hacia arriba– sobre las casillas que se encuentran en la nube. El resto de las fichas con receta se meten de nuevo en la caja y no se necesitarán para este juego. Preparad el dado.



Desarrollo del juego

Jugáis por turnos en el sentido de las agujas del reloj. ¿Quién es el último que ha visto una nube en forma de oveja? ¡Empiezas tú lanzando el dado!

¿Qué has sacado?



- **Huellas de corneja:**

avanza o retrocede con la corneja tantas casillas como huellas muestre el dado. Podrás girar pero nunca podrás cambiar de sentido.



- **Corneja:**

puedes volar hasta la casilla blanca que prefieras.



- **Gorro de cocinero:**

¡Oh, oh! ¡La corneja debe darse prisa! El fabricante de nubes avanza una casilla hacia la casa.

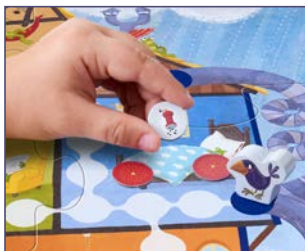
¿Dónde ha caído la corneja?

- **Casilla blanca:**

destapa una ficha de ingrediente de esta habitación.

- **Casilla azul en el tubo de ventilación:**

la corneja podrá coger un atajo y avanzar hasta la salida que prefiera del tubo. Muévela hasta la casilla por la que quieres que salga del tubo y destapa la ficha con ingredientes que prefieras de esta habitación.



¿Qué dibujo muestra la ficha?



- **Un ingrediente:**

si el ingrediente aparece en una de las tres fichas con receta, puedes colocarlo encima de ella. En caso de que el ingrediente aparezca en varias fichas con receta, debes decidir en cuál de ellas lo situas. Si no se necesita el ingrediente para ninguna receta, da la vuelta de nuevo a la ficha y memoriza el ingrediente.





- **Una rana del tiempo:**

las ranas del tiempo provocan unos líos tremendos. Cambia la ficha con rana por la ficha con ingrediente que prefieras. Todos los demás jugadores también deberán ver la ficha por la que la has cambiado. Memorizas las dos fichas y dale la vuelta de nuevo.

A continuación, será el turno del siguiente jugador, que deberá tirar el dado.

Finalización del juego

El juego concluye:

... cuando hayáis colocado todos los ingredientes necesarios en las fichas con receta. Dadles la vuelta para ver qué tiempo habéis cocinado. Todos habréis ganado la partida.

O bien,

... cuando el fabricante de nubes llegue a la puerta de la casa. La sorpresa se habrá estropeado y habréis perdido la partida. No obstante, no debéis preocuparos porque mañana se volverá a cocinar el tiempo.

Nota: El juego perderá dificultad si retiráis las fichas con la rana del tiempo antes de empezar a jugar, en cuyo caso, solo colocaréis tres ingredientes en cada habitación



ESPAÑOL

Queridos niños y niñas, queridas familias:

Después de una entretenida ronda de juego se descubre repentinamente que falta una pieza del material de juego que no se puede encontrar en ninguna parte. ¡Ningún problema!

En www.haba.de/Ersatzteile podrá consultar si esta pieza está disponible como repuesto.

