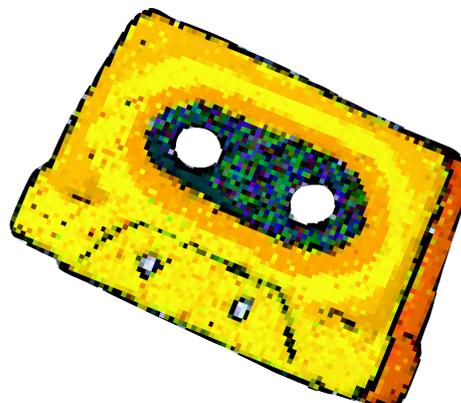


Caos en el cuarto de los niños



Un caótico juego de reacción
para 2 - 6 duendecillos
de 4 a 99 años

ESPAÑOL

Autor: Reiner Knizia
Ilustraciones: Michael Schober
Duración de una partida: aproximadamente 10 minutos

Pero... ¿qué es lo que está pasando en la habitación de los niños?

¡Hay cosas por todas partes! Esto tiene pinta de ser obra de Conrado Caosini, el pequeño duendecillo. Le encanta entrar a hurtadillas en las habitaciones de los niños para desordenarlas de arriba a abajo. ¿Dónde ha debido esconder los dos osos de peluche? ¿Y la pelota? ¡Es imposible encontrar ni una cosa ni la otra! Sólo si eres rápido y tienes vista de lince serás el primero en ver los objetos que hay que buscar.

Contenido

1 duendecillo Conrado Caosini
48 cartas
Instrucciones del juego

Objetivo del juego

¿Quién es el que mejor observa la habitación de los niños y consigue recolectar más objetos?

Preparación del juego

Coloca al duendecillo Conrado Caosini en el centro de la mesa, ¡donde todos los jugadores puedan llegar fácilmente!
Baraja las 48 cartas y colócalas boca abajo alrededor de Conrado Caosini.

Dale la vuelta a cualquier carta.



Cómo se juega

Se juega en dirección a las agujas del reloj, empezando por el jugador con el pelo más rizado. Si no os ponéis de acuerdo empezará el jugador mayor.

Gira otra carta y colócala en la mesa de forma que todos los jugadores puedan verla bien y al mismo tiempo.

Ahora jugáis todos a la vez: comparad los objetos dibujados en las cartas que están boca arriba. ¿Son idénticos?

- **No, ¡no tienen nada que ver!**
Entonces todavía no pasa nada. Deja las cartas boca arriba.

- **Sí, el mismo objeto aparece en dos cartas:**
¡Esto significa que tienes que actuar con mucha rapidez! Todos los jugadores intentan ser los primeros en coger a Conrado Caosini del centro de la mesa. El jugador que lo atrape tiene que indicar inmediatamente cuál es el objeto que está repetido.



- **¿Has nombrado un objeto que efectivamente está repetido?**
¡Bravo! Como recompensa te quedas las dos cartas y las dejas delante de ti boca abajo.
- **¿Te has confundido de objeto o has cogido a Conrado Caosini pero no hay dos cartas con objetos iguales?**
Sentimos decirte que tendrás que devolver una de las cartas que habías ganado antes y colocarla en la caja del juego. Si todavía no tienes cartas para devolver, en la próxima jugada no puedes coger a Conrado Caosini.

Es el turno del jugador siguiente.

Fin del juego

El juego termina cuando todas las cartas hayan sido giradas. Los jugadores apilan sus cartas y comparan sus montones. ¿Quién tiene el montón más alto? ¡Felicidades! Tenemos un ganador. Si hay empate, habrá varios ganadores.

Variaciones para profesionales

Cuando hayáis jugado varias veces el juego básico, podéis probar las variaciones siguientes para hacer el juego todavía más difícil y turbulento. Excepto los cambios que se indican, el resto de reglas del juego se mantienen.

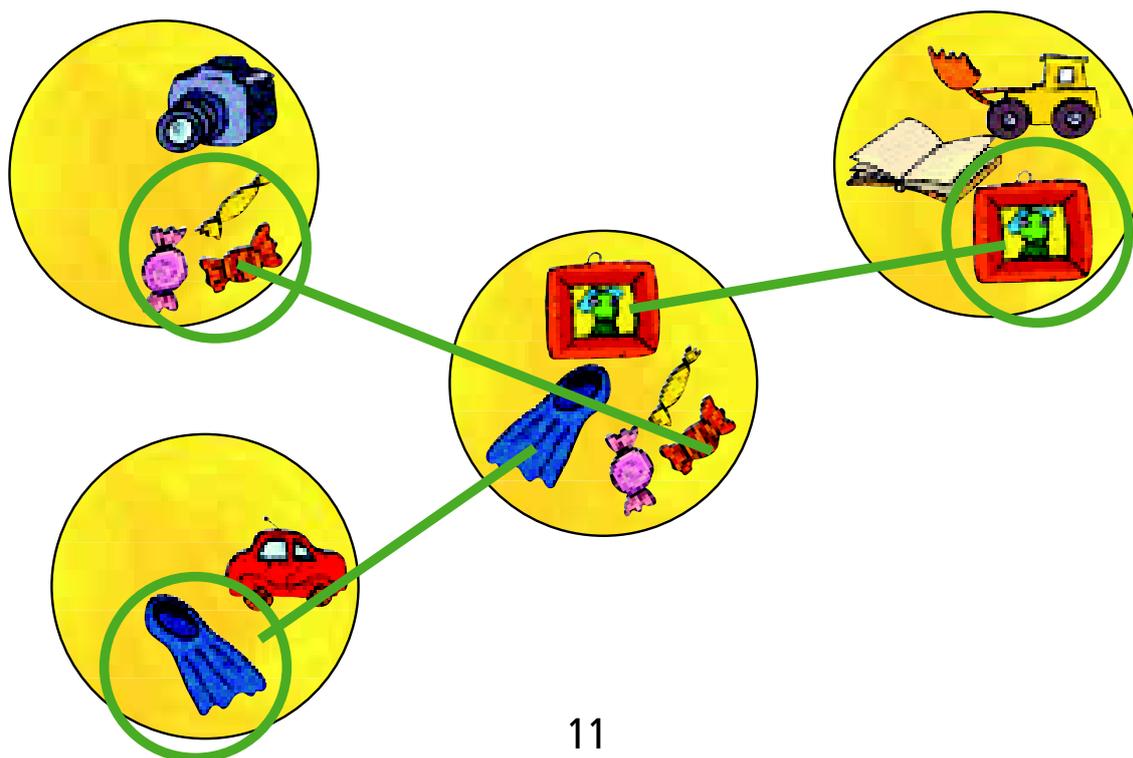
Variación A: Trío caótico

Sólo puedes coger a Conrado Caosini si hay tres cartas idénticas en la mesa. Como recompensa, el astuto lince se queda las tres cartas.

ESPAÑOL 

Variación B: Caos por triplicado

Sólo puedes coger a Conrado Caosini si en una sola carta aparecen tres objetos que están en tres cartas de la mesa. Entonces tienes que colocar al duendecillo encima de la carta que muestra los tres objetos juntos. Como recompensa te quedas las cuatro cartas.



Variación C: Confusión total

Puedes coger a Conrado Caosini si dos de los tres objetos que aparecen en la carta están en otras dos cartas. Sin embargo, el tercer objeto no puede aparecer en ninguna otra carta. Esta vez el jugador que haya atrapado al duendecillo tiene que anunciar inmediatamente el tercer objeto. Si no se ha equivocado, se queda las tres cartas.

ESPAÑOL

